

Nome personaggio

Nome giocatore



Punti Capacità

PC totali

PC spesi



8

FORZA

9

VIGORE

8

AGILITÀ

7

PRECISIONE

8

CULTURA

8

ARGUZIA

8

CARISMA

8

ISTINTO

Arma primaria

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica

minimo

◆ FOR

◆ AGI

◆ PRE

Colpo Normale ◆◆

Colpo Ottimo ◆◆◆

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica

minimo

◆ FOR

◆ AGI

◆ PRE

Dadi Difesa ◆◆

◆◆◆

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2

DD armatura

DD con scudo (solo una reazione)

Via

Capacità

Selvani: Predisposizione acquatica

L'acqua è il tuo ambiente naturale, le imprese fisiche legate al nuoto sono automaticamente superate escluse situazioni di svantaggio, in questi casi ottieni comunque 1 Dado di Vantaggio. Puoi trattenere il respiro per 2 ore.

◆ Elmo

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆

◆ Corazza

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆

◆ Bracciali

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆

◆ Calzari

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆

--

--

--	--



Stirne

Genere	Altezza	Peso
--------	---------	------

Altezza 1

Peso

Città/Feudo	
Documenti	
Linguaggi conosciuti	

Documenti

Linguaggi conosciuti

[illegible]

Valore

Dono del Patrono

Tipologia · Materiale · Stile ·	
Statistica minimo	◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE
Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ◆◆◆

Stile .

Statistica

minimo

◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE

Colpo Normale

◆◆

Colpo Ottimo

--	--

[illegible]

OBIETTIVO

[illegible][illegible]

--

valuta dell'impero Novano



Corone imperiali



Denari imperiali

valuta del Regno delle Dune

Monete di zaffiro

Monete di cristallo

valuta del Regno Unito Telide

Trine del regno

10/10

Fiori del regno